

РЕГЛАМЕНТ ЗА ОРГАНИЗАЦИЯТА И ПРОВЕЖДАНЕТО НА СТУДЕНТСКА ЛИГА ПО ШАХМАТ

I. ОБЩИ РАЗПОРЕДБИ

Чл. 1. Целта на спортната лига по шахмат е да популяризира и социализира спорта сред българските и чуждестранните студенти и да излъчи победители в индивидуалните надпревари.

Чл. 2. Право на участие имат единствено лица със статут на студенти в МУ-София.

Чл. 3. За всички неуредени в този регламент ситуации се прилагат официалните правила на Международната федерация по шахмат (FIDE) за ускорен шах (Rapid) и блиц.

II. МЯСТО И ВРЕМЕ НА ПРОВЕЖДАНЕ

Чл. 4. Състезанието ще се проведе в Спортна София - парк Възраждане.

Чл. 5. Точният ден и начален час ще бъдат обявени допълнително в официалната програма на събитието след приключване на записването.

III. ЕКИПИРОВКА И ПОСОБИЯ

Чл. 6. Организаторите осигуряват необходимите шахматни дъски, фигури и електронни часовници за провеждане на срещите.

Чл. 7. По време на партията е абсолютно забранено използването на мобилни телефони и смарт часовници. Те трябва да бъдат напълно изключени или поставени на безшумен режим (без вибрация). Ако телефонът на играч позвъни по време на игра, той може да бъде наказан със служебна загуба на партията.

IV. СХЕМА НА ПРОВЕЖДАНЕ

Чл. 8. Състезанието ще се проведе в схема на директна елиминация, в групи или по Швейцарска система, спрямо окончателния брой на записаните участници.

Чл. 9. Програмата и схемата на мачовете ще се публикува след записването и тегленето на жребия на състезателите.

V. ПРАВИЛА НА ИГРАТА

Чл. 10. Основният формат на турнира е Рапид (ускорен шах). Контролата на времето е 15 минути на състезател плюс 10 секунди добавка на всеки изигран ход.

Чл. 11. Победител е играчът, който пръв матира противника, принуди го да се предаде или ако времето на противника изтече.

Чл. 12. При равенство (реми) в редовната партия, се играе тайбрек формат "Блиц" с намалено време от 5 минути на състезател до излъчване на победител.

Чл. 13. Строго се прилага правилото „пипнато-местено“ (touch-move). Ако играч умишлено докосне своя фигура, той е длъжен да играе с нея, ако ходът е възможен според правилата.

Чл. 14. Шахматният часовник задължително се натиска със същата ръка, с която е преместена фигурата на дъската.

Чл. 15. Невъзможен ход: При извършване на първи невъзможен ход, на нарушителя се прави официално предупреждение, а на противника се добавя допълнително време. При втори невъзможен ход в същата партия, играчът губи служебно.

VI. СЪДИЙСТВО И ДИСЦИПЛИНА

Чл. 16. Състезателите сами съдийстват партиите си при спазване на пълно спортсменство.

Чл. 17. При възникване на спор или рекламация за невъзможен ход, играчите спират часовника и викат главния съдия.

Чл. 18. Главният съдия решава споровете, като неговото решение е окончателно и не подлежи на обжалване.

VII. КЛАСИРАНЕ И ТОЧКУВАНЕ

Чл. 19. Класирането от турнира носи точки за генералното класиране (Купата на МУ), както следва:

- Победител в турнира: 100 точки.

- Второ място: 70 точки.
- Трето място: 50 точки.

VIII. БЕЗОПАСНОСТ

Чл. 20. Организаторите осигуряват безопасни условия за игра и присъствието на лекар по време на турнира.

Чл. 21. Състезателите трябва да бъдат клинично здрави.

IX. ЗАКЛЮЧИТЕЛНИ РАЗПОРЕДБИ

Чл. 22. Организаторите си запазват правото да правят промени в регламента при възникване на необходимост, като своевременно уведомят състезателите.